

Køreplan for Fairplay specialistens opgave under stævnet

Hvad er formålet med en Fairplay specialist?

I skal skabe gejst hos eleverne og give dem forståelse af, hvad Fairplay også kan betyde.

Hvad er rammen?

Under stævnet skal eleverne i deres pauser fra spillet på skift til et "Fairplay værksted", som I som specialist er ansvarlig for. Der vil komme ca. 20 elever ad gangen.

Når I ankommer til hallen, er det første I gør at finde et sted, som I kan benytte som Fairplay område. Det behøver ikke være stort, men 20 børn skal kunne sidde i området. Det kan være i et hjørne i hallen, på gangen eller hvad der giver mening.

Hvilke aktiviteter laver du i Fairplay værkstedet?

På værkstedet skal eleverne igennem 2 opgaver i løbet af stævnet. Alle elever laver den samme opgave til alle hold har været igennem. Der er 6 hold som besøger jer 2 gange til to forskellige aktiviteter.

De to forskellige aktiviteter er, "Kampråb" og "High Five".

Kampråb:

Sæt eleverne på gulvet et sted i hallen. De skal sidde tæt sammen med deres hold

- Fortæl eleverne hvad et kampråb er
- Kom med et eksempel på et kampråb og vis det med et af holdene
- Lad eleverne selv lave deres kampråb, som de skal bruge resten af dagen
- Afprøv kampråbet. Kan godt gøres samtidig, hvis der ikke er tid til at alle hold prøver hver for sig

"High Five":

Sæt eleverne på gulvet et sted i hallen. De skal sidde tæt sammen med deres hold

- Snak med eleverne om at være en god holdkammerat. Hvad gør en god holdkammerat og hvilken betydning har det på spillet at alle føler sig som en del af holdet

Eksempler:

En god holdkammerat hepper på sinde holdkammerater ved f.eks. at sig

"Kom igen" hvis der bliver lavet en fejl

En god holdkammerat hjælper sine medspillere med gode råd

En god holdkammerat er positiv og viser glæde ved spillet

- Fortæl eleverne hvad "High Five" kan gøre for holdets trivsel

Eksempler:

Kan få din holdkammerat i godt humør

En måde at rose på

Kan bruges hvis din holdkammerat har lavet en fejl som en "kom igen" "op med humøret" gestus

Kan være med til at sætte fokus på næste bold – "er du klar" High Five

Kan bruges når holdet vinder en bold

Kan styrke sammenholdet på holdet



Hvordan kommer holdene?

6 hold pr. bane.

Når alle hold har været igennem to gange, så gå rundt og hep på eleverne, når de spiller. Opfordre dem til at lave Kampråb og HighFive 😊

1. runde af Fairplay aktiviteter - startende efter 1. Kidsvolleykamp	
Japan	Kampråb
Polen	Kampråb
USA	Kampråb
Holland	Kampråb
Italien	Kampråb
Brasilien	Kampråb
2. runde af Fairplay aktiviteter - startende efter 7. Kidsvolleykamp	
USA	High Five
Japan	High Five
Holland	High Five
Brasilien	High Five
Italien	High Five
Polen	High Five

Slut hele stævnet af med at lave et MEGA KAMPRÅB, når alle holde sidder ned, og råb samtidig:

"Godt spillet – HEY" el. "Vi er seje - HEY"

5 hold pr. bane

Da kampene er korte, skal der lidt fart på snakken med eleverne, men prøv alligevel at få dem til at lave deres kampråb inden de sendes på banerne igen.

Når alle hold har været igennem både 1. og 2. runde, så gå rundt og hep på eleverne, når de spiller. Opfordre dem til at lave Kampråb og HighFive, 😊

1. runde af Fairplay aktiviteter - startende ved 1. Kidsvolleykamp	
Japan	Kampråb
Brasilien	Kampråb
Italien	Kampråb
USA	Kampråb
Polen	Kampråb
	Kampråb
2. runde af Fairplay aktiviteter – 5 hold pr. bane startende ved 1. Kidsvolleykamp 2. runde	
Hold 5	High Five
Hold 2	High Five
Hold 3	High Five
Hold 4	High Five
Hold 1	High Five

2. runde af Fairplay aktiviteter 4 hold pr. bane – startende ved 1. Kidsvolleykamp 2. runde	
Hold 5	High Five
Hold 2	High Five
Hold 3	High Five
Hold 4	High Five
Hold 1	High Five

4 hold pr. bane

Der skal både tales og Kampråb og HighFive når eleverne kommer til jer.

Når alle elever har været igennem, er der god til at går rundt i hallen og heppe på eleverne når de spiller. Opfordre dem til at lave Kampråb og HighFive.

1. runde af Fairplay aktiviteter – startende ved 1. kidsvolleykamp	
Italien	Kampråb + High Five
Polen	Kampråb + High Five
Brasilien	Kampråb + High Five
USA	Kampråb + High Five